



Департамент образования
Администрации муниципального образования Надымский район
Муниципальное общеобразовательное учреждение
«Средняя общеобразовательная школа №6
с углубленным изучением отдельных предметов», г. Надым

РАССМОТРЕНО И ОБСУЖДЕНО
на заседании методической Школы
воспитательной работы

Протокол № 5
от «12» мая 2018г.

Руководитель мШВР

[Signature] З.Т. Сафарбаева

СОГЛАСОВАНО

Заместитель директора по ВР
МОУ «Средняя
общеобразовательная школа
№ 6 с углубленным
изучением отдельных
предметов», г. Надым,
[Signature] Е.В. Чистякова
«30» апреля 2018 г.

УТВЕРЖДАЮ

Директор МОУ «Средняя
общеобразовательная школа
№ 6 с углубленным
изучением отдельных
предметов», г. Надым,
[Signature] В.А. Ткач
«30» апреля 2018 г.



РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ
Мастерская «Компьютерная графика»
для обучающихся 3-х классов

Составил:
учитель внеурочной
деятельности
Мощная Е.В.



Надым
2018

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Программа по информатике разработана в соответствии с требованиями федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования (далее — Стандарт), а также основной образовательной программой начального общего образования (далее — ООП), предназначена для обучающихся 3 классов МОУ «Средняя общеобразовательная школа №6 с углубленным изучением отдельных предметов» желающих расширить свои теоретические и практические навыки в моделировании и конструировании.

Представленная программа изучается в рамках реализации основной образовательной программы начального общего образования МОУ «Средняя общеобразовательная школа №6 с углубленным изучением отдельных предметов», г. Надым, организационного раздела «Плана внеурочной деятельности» общеинтеллектуального направления.

- нормативные документы, на основе которых разработана рабочая программа:

1. Федеральный закон от 29.12.2012 №273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»; Ст.12, 28; ст.12, ч.9; ст. 75, ч. 1 (с последними изменениями от 03.07.2016 №306-ФЗ; от 03.07.2016 №313-ФЗ «О внесении изменений в Федеральный закон «Об образовании в Российской Федерации»);
2. Приказ Министерства образования и науки Российской Федерации «Об утверждении и введении в действие федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования» от 06.10.2009 №373;
3. Приказ от 31 декабря 2015 г. №1576 «О внесении изменений в федеральный государственный образовательный стандарт начального общего образования», утвержденный приказом Министерством образования и науки Российской Федерации от 6 октября 2009 г. №373;
4. Приказ Министерства образования и науки Российской Федерации «Об утверждении федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования обучающихся с ограниченными возможностями здоровья» от 19.12.2014 №1598;
5. Постановление Главного государственного санитарного врача РФ от 29.12.2010 №189 (с изменениями №81 от 24.11.2015) «Санитарно-эпидемиологические правила и нормативы СанПиН 2.4.2.2821-10 «Санитарно-эпидемиологические требования к условиям и организации обучения в общеобразовательных учреждениях»;
6. Постановление Главного государственного санитарного врача Российской Федерации от 10.07.2015 №26 «Об утверждении СанПиН 2.4.2.3286-15 «Санитарно-эпидемиологические требования к условиям и организации обучения и воспитания в организациях, осуществляющих образовательную деятельность по адаптированным основным общеобразовательным программам для обучающихся с ограниченными возможностями здоровья»;
7. Письмо Минобрнауки РФ от 12.05.2011 №03 – 296 «Об организации внеурочной деятельности при введении федерального государственного образовательного стандарта общего образования»;
8. Письмо Минобрнауки России от 18.08.2017 № 09-1672 «О направлении Методических рекомендаций по уточнению понятия и содержания внеурочной деятельности в рамках реализации основных общеобразовательных программ, в том числе в части проектной деятельности»;
9. Основная образовательная программа МОУ «Средняя общеобразовательная школа №6 с углублённым изучением отдельных предметов», г. Надым (приказ от 31.08.2016 г. №190);

Цель программы: формирование и развитие у детей практических умений в области компьютерной графики.

Задачи:

- способствовать развитию творческих способностей учащихся и интереса у них к изучению компьютерной графики;
- предоставить возможности для знакомства с простыми приемами работы в программах Paint, Power Point, и ArtRage;
- развивать творческий потенциал, инициативу, самостоятельность.

ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

Методическая основа курса – деятельный подход, т.е. организация максимально продуктивной творческой деятельности детей.

Деятельность учащихся первоначально имеет, главным образом, индивидуальный характер. Но постепенно увеличивается доля коллективных работ, особенно творческих, обобщающего характера – проектов.

Для успешного продвижения ребёнка в его развитии важна как оценка качества его деятельности на занятии, так и оценка, отражающая его творческие поиски. Оцениваются освоенные предметные знания и умения, а также универсальные учебные действия.

Условия реализации программы

Формы и методы занятий

Формы образовательного процесса:

- практико-ориентированные учебные занятия;
- творческие мастерские;
- тематические конкурсы, выставки;

Формы организации учебной деятельности:

- индивидуальная (воспитаннику дается самостоятельное задание с учетом его возможностей);
- фронтальная (работа в коллективе при объяснении нового материала или отработке определенной темы);
- групповая (разделение на мини группы для выполнения определенной работы);
- коллективная (выполнение работы для подготовки к олимпиадам, конкурсам).

Словесный метод:

- рассказ, беседа, обсуждение (информационных источников, готовых сборников);
- словесные оценки (работы на уроке, тренировочные и зачетные работы).

Метод наглядности:

- наглядные пособия и иллюстрации.

Практический метод:

- тренировочные упражнения;
- практические работы.

Частично-поисковый метод:

- выполнение частичных заданий для достижения главной цели.

Для уменьшения зрительного напряжения необходимы:

- хорошее освещение;
- хорошо проветренное помещение;
- четкое и контрастное изображение на экране компьютера;
- расстояние от глаз до экрана компьютера – **не менее 50 – 60 см.**

Режим работы – один из факторов профилактики утомления и переутомления ребёнка при общении с компьютером.

Продолжительность непрерывных занятий на компьютере для младших школьников составляет не более 15 минут. После 15 мин непрерывной работы проводятся физкультурные паузы, в том числе и для глаз, в течение 3 – 4 минут.

СОДЕРЖАНИЕ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

Раздел	Содержание разделов	Кол-во часов
1	Основы изображения	10
2	Программы векторной и растровой графики	12
3	Работа в программе Microsoft Power Point	12
Итого:		34

1) Основы изображения

Инструктаж. Методы графических изображений. Рисование простейших рисунков в Word, Paint. Цвет в компьютерной графике. Работа с цветом. Форматы графических файлов. Векторные и растровые форматы.

2) Программы векторной и растровой графики

Введение в программу ArtRage. Рабочее окно ArtRage. Основные работы с объектами. Особенности создания иллюстраций на компьютере. Закраска рисунков. Создание рисунков. Вспомогательные режимы работы.

3) Работа в программе Microsoft Power Point

Знакомство с графическим редактором PowerPoint. Правила техники безопасности. Правила составления презентации. Возможности программы PowerPoint (добавление картинок, арт текстов, добавление эффектов анимации). Оформление текста. Сохранение и загрузка рисунков. Особенности работы с рисунками. Особенности работы с анимацией.

VII. ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ С ОПРЕДЕЛЕНИЕМ ОСНОВНЫХ ВИДОВ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ ОБУЧАЮЩИХСЯ

№ п/п	Тема	Кол-во часов	Виды деятельности
I. Основы изображения (10 ч)			
1.	Методы представления графических изображений. Инструктаж по правилам безопасности.	1	- тестирование, - анкетирование
2.	Рисование простейших рисунков в Word.	1	
3.	Рисование простейших рисунков в Paint. Сравнение.	1	
4.	Цвет в компьютерной графике.	1	
5-6	Работа с цветом.	2	
7.	Форматы графических файлов. (Ознакомление. Растровые форматы. Методы сжатия графических данных. Сохранение изображений в стандартных форматах, а также	1	

	собственных форматах графических программ. Преобразование файлов из одного формата в другой.)		
8.	Векторные форматы. Рисование с помощью графического редактора векторного типа.	1	
9.	Растровые форматы. Рисование с помощью графического редактора растрового типа.	1	
10.	Итоговая работа по разделу «Основы изображения».	1	
II. Программы векторной и растровой графики (12 ч)			
11.	Создание иллюстраций. Введение в программу ArtRage	1	- выставки работ;
12.	Рабочее окно программы ArtRage. (Особенности меню. Рабочий лист. Организация панели инструментов. Панель свойств. Палитра цветов. Строка состояния.)	1	- презентация творческих работ;
13-14	Рабочее окно ArtRage.	2	- демонстрация рисунков.
15.	Основы работы с объектами. Рисование линий, прямоугольников, квадратов, эллипсов, окружностей, дуг, секторов, многоугольников и звезд. (Выделение объектов. Операции над объектами: перемещение, копирование, удаление, зеркальное отражение, вращение, масштабирование. Изменение масштаба просмотра при прорисовке мелких деталей.)	1	- творческий проект
16-17	Особенности создания иллюстраций на компьютере.	2	- коллективный анализ работ
18.	Закраска рисунков. Закраска объекта (заливка). Однородная, градиентная, узорчатая и текстурная заливки. Формирование собственной палитры цветов. Использование встроенных палитр.	1	
19.	Создание рисунков.	1	
20.	Вспомогательные режимы работ. Инструменты для точного рисования и расположения объектов относительно друг друга: линейки, направляющие, сетка.	1	
21.	Вспомогательные режимы работы	1	
22.	Итоговая работа по разделу «Программы векторной и растровой графики»		
III. Работа в программе Microsoft Power Point (12 ч.)			
23.	Особенности работы в программе Power Point	1	- выставки работ;
24.	Создание слайдов в программе Power Point	1	- презентация творческих работ;
25.	Работа с текстом. Особенности простого и фигурного текста.	1	- демонстрация рисунков.
26.	Оформление текста. Размещение текста вдоль траектории. Создание рельефного текста. Масштабирование, поворот и	1	

	перемещение отдельных букв текста. Изменение формы символов текста.		- творческий проект - коллективный анализ работ
27.	Сохранение и загрузка изображений в Microsoft Power Point	1	
28.	Особенности работы с рисунками. Импорт и экспорт изображений в Microsoft Power Point.	1	
29.	Особенности работы с анимацией в Microsoft Power Point.	1	
30.	Создание проекта. Обсуждение темы. Подборка материала.	1	
31.	Создание проекта. Подборка материала. Оформление презентации.	1	
32.	Создание проекта. Оформление презентации.	1	
33.	Создание проекта. Работа с анимацией.	1	
34.	Подведение итогов проектной деятельности. Защита проектов.	1	

Календарно-тематическое планирование

№ п/п	Дата	Тема занятия	Количество часов
Часть 1. Основы изображения (10 ч.)			
1		Методы представления графических изображений. Инструктаж по правилам безопасности.	1
2		Рисование простейших рисунков в Word.	1
3		Рисование простейших рисунков в Paint. Сравнение.	1
4		Цвет в компьютерной графике.	1
5		Работа с цветом.	1
6		Работа с цветом.	1
7		Форматы графических файлов. (Ознакомление. Растровые форматы. Методы сжатия графических данных. Сохранение изображений в стандартных форматах, а также собственных форматах графических программ. Преобразование файлов из одного формата в другой.)	1
8		Векторные форматы. Рисование с помощью графического редактора векторного типа.	1
9		Растровые форматы. Рисование с помощью графического редактора растрового типа.	1
10		Итоговая работа по разделу «Основы изображения».	1
Часть 2. Программы векторной и растровой графики (12 ч.)			
11		Создание иллюстраций. Введение в программу ArtRage	1
12		Рабочее окно программы ArtRage. (Особенности меню. Рабочий лист. Организация панели инструментов. Панель свойств. Палитра цветов. Строка состояния.)	1
13		Рабочее окно ArtRage.	1
14		Рабочее окно ArtRage.	1

15		Основы работы с объектами Рисование линий, прямоугольников, квадратов, эллипсов, окружностей, дуг, секторов, многоугольников и звезд. (Выделение объектов. Операции над объектами: перемещение, копирование, удаление, зеркальное отражение, вращение, масштабирование. Изменение масштаба просмотра при прорисовке мелких деталей.)	1
16		Особенности создания иллюстраций на компьютере.	1
17		Особенности создания иллюстраций на компьютере.	1
18		Закраска рисунков. Закраска объекта (заливка). Однородная, градиентная, узорчатая и текстурная заливки. Формирование собственной палитры цветов. Использование встроенных палитр.	1
19		Создание рисунков.	1
20		Вспомогательные режимы работ Инструменты для точного рисования и расположения объектов относительно друг друга: линейки, направляющие, сетка.	1
21		Вспомогательные режимы работы	1
22		Итоговая работа по разделу «Программы векторной и растровой графики»	1
Часть 3. Работа в программе Microsoft Power Point (12 ч.)			
23		Особенности работы в программе Power Point	1
24		Создание слайдов в программе Power Point	1
25		Работа с текстом. Особенности простого и фигурного текста.	1
26		Оформление текста. Размещение текста вдоль траектории. Создание рельефного текста. Масштабирование, поворот и перемещение отдельных букв текста. Изменение формы символов текста.	1
27		Сохранение и загрузка изображений в Microsoft Power Point	1
28		Особенности работы с рисунками. Импорт и экспорт изображений в Microsoft Power Point.	1
29		Особенности работы с анимацией в Microsoft Power Point.	1
30		Создание проекта. Обсуждение темы. Подборка материала.	1
31		Создание проекта. Подборка материала. Оформление презентации.	1
32		Создание проекта. Оформление презентации.	1
33		Создание проекта. Работа с анимацией.	1
34		Подведение итогов проектной деятельности. Защита проектов.	1